

Don Jeremías vive en un estero. Se encuentra en el aserradero y debe llegar a su casa. Indícale el camino que debe tomar. Escribe la historia de don Jeremías.

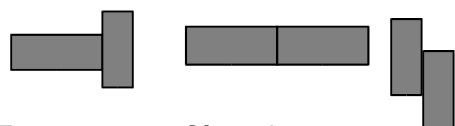
Laberinto 1

¿Qué son esteros? _____

¿De qué materia es el camino de Don Jeremías? _____



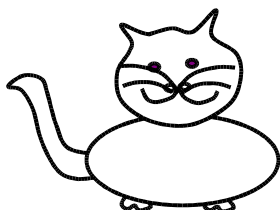
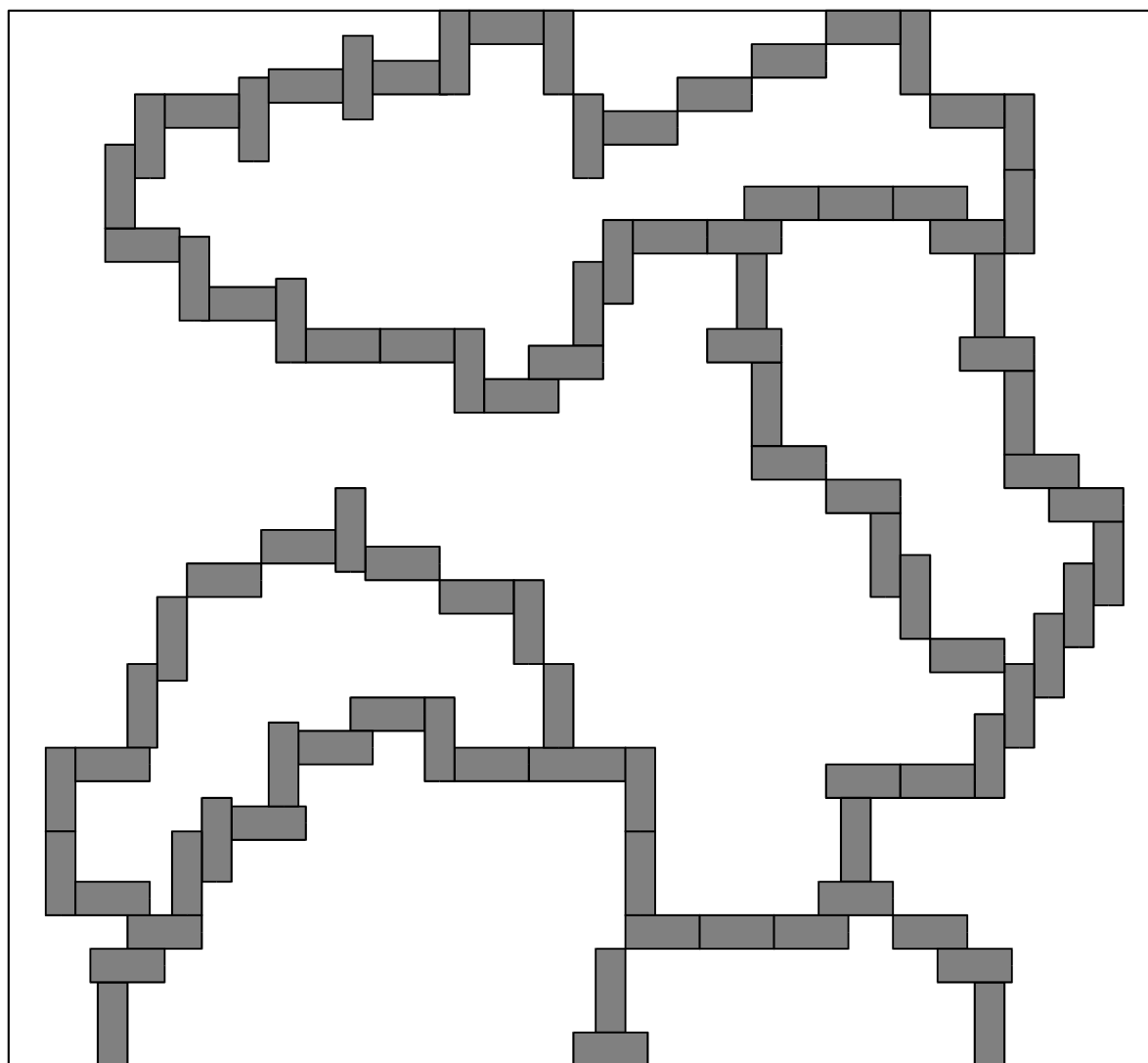
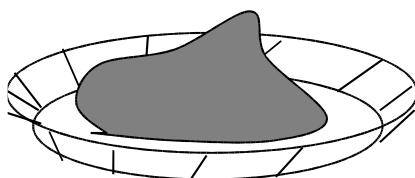
Rito, el gato, necesita llegar al otro lado por su comida. Solo puede caminar por donde haya dos ladrillos pegados. No puede saltar sobre vacío ni pasar por la unión de dos esquinas. Márcale el camino. Laberinto 2



En estos casos **Sí** puede pasar



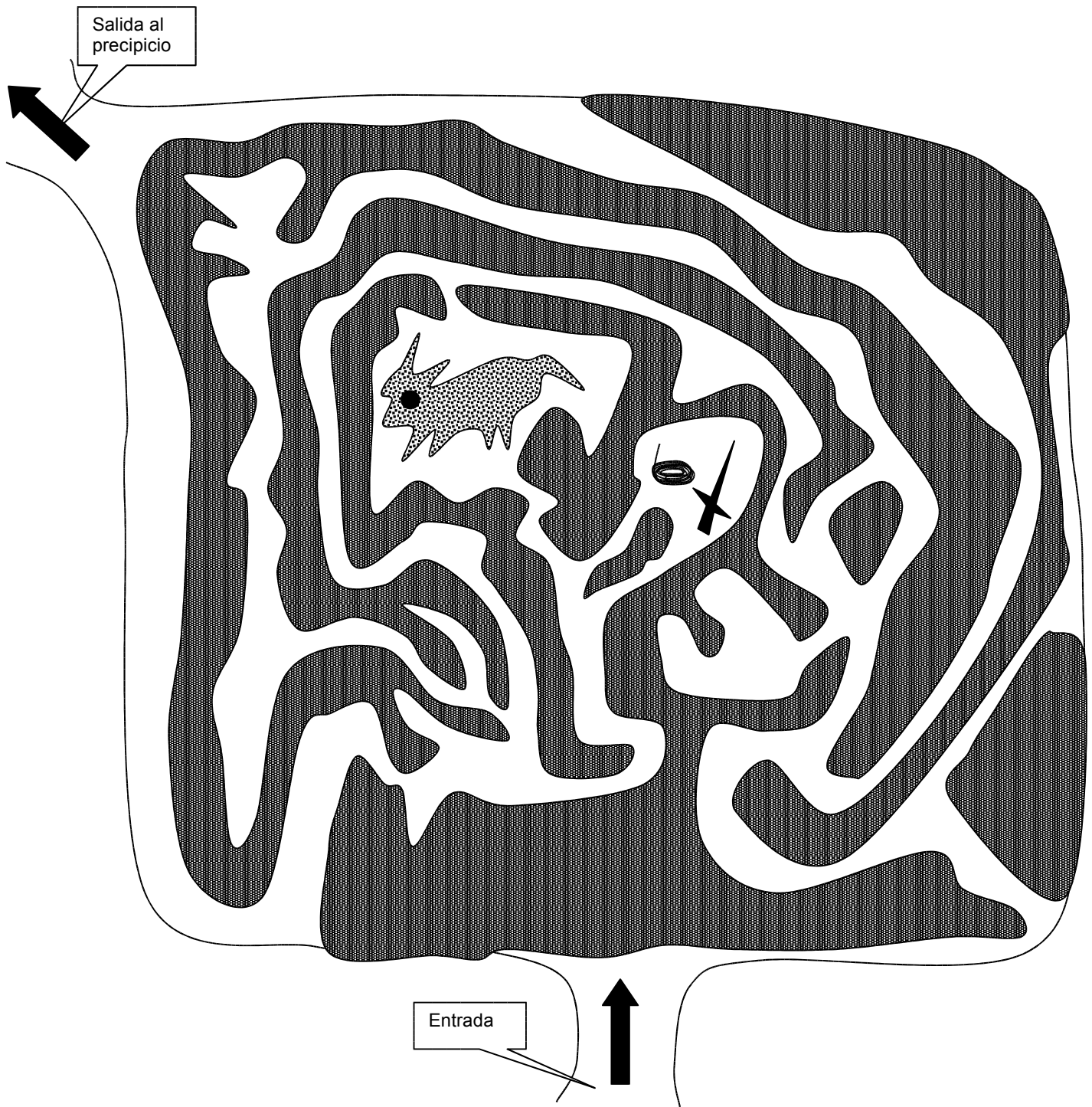
En estos casos **No** puede pasar



El terrible Minotauro vive en una cueva sobre el mar y tiene aterrados a todos los habitantes de Creta. Teseo, un joven valiente, se ofrece a librar a su pueblo. Para ello tiene que entrar por la única vía de acceso, encontrar el hilo y la espada mágica y empujar con ella al monstruo hasta la salida que es un precipicio por donde caerá y morirá. Marca con verde el camino de entrada, no olvides el lugar en donde está la espada, y con rojo el camino de salida.

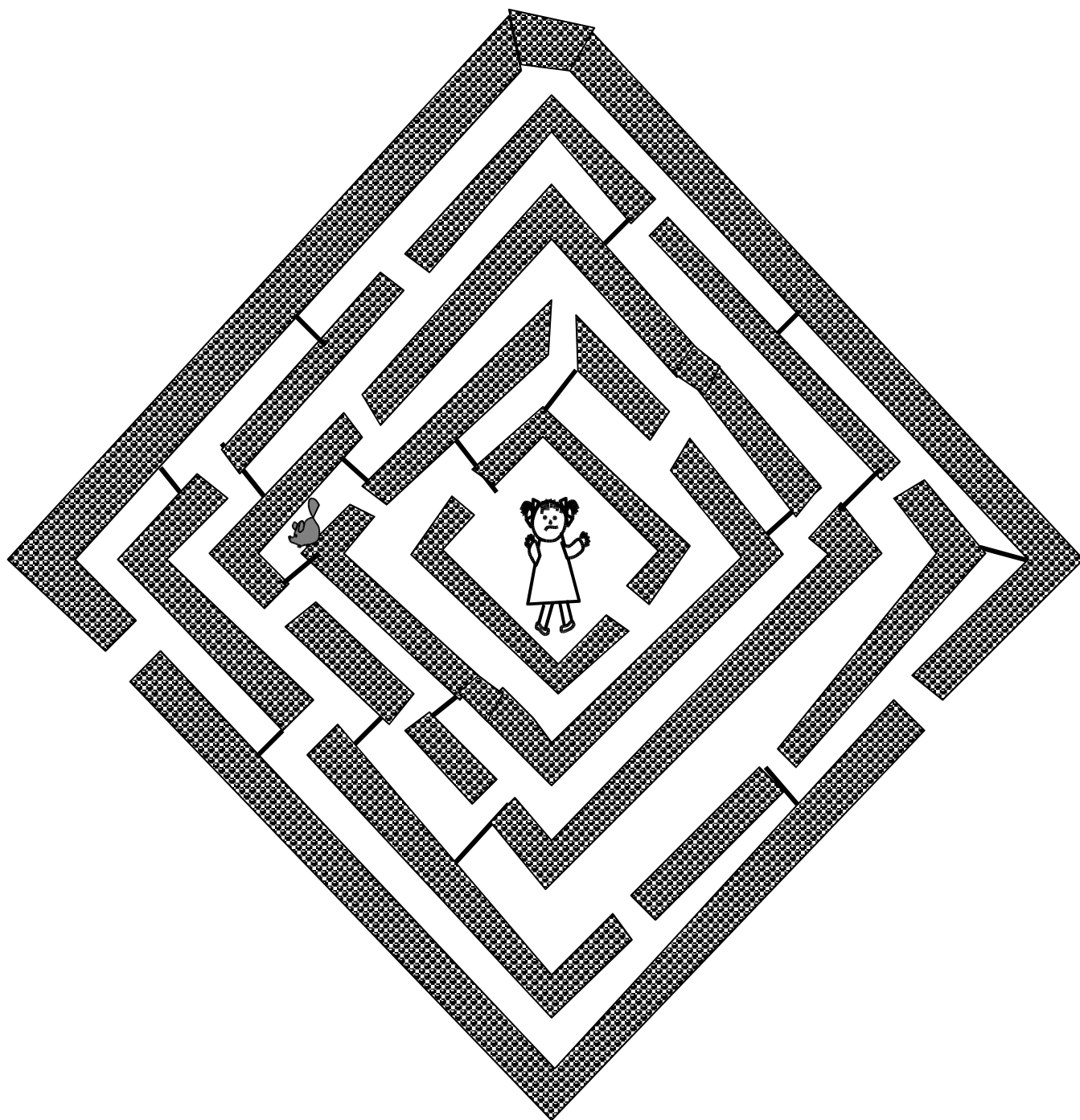
Laberinto 3

¿Para qué utilizó Teseo el hilo? Averígualo.



Maribel es una niña caprichosa que se metió al jardín de un ogro y no sabe cómo salir. El ratoncito va a buscarla, porque él tiene su casa en ese jardín y conoce todos los caminos. Marca el camino que seguirá el ratón hasta llegar a Maribel y el camino por el cual van a salir los dos.

Laberinto 4



Los caminos pueden comunicarse por debajo o por encima pero no se puede saltar de unos a otros

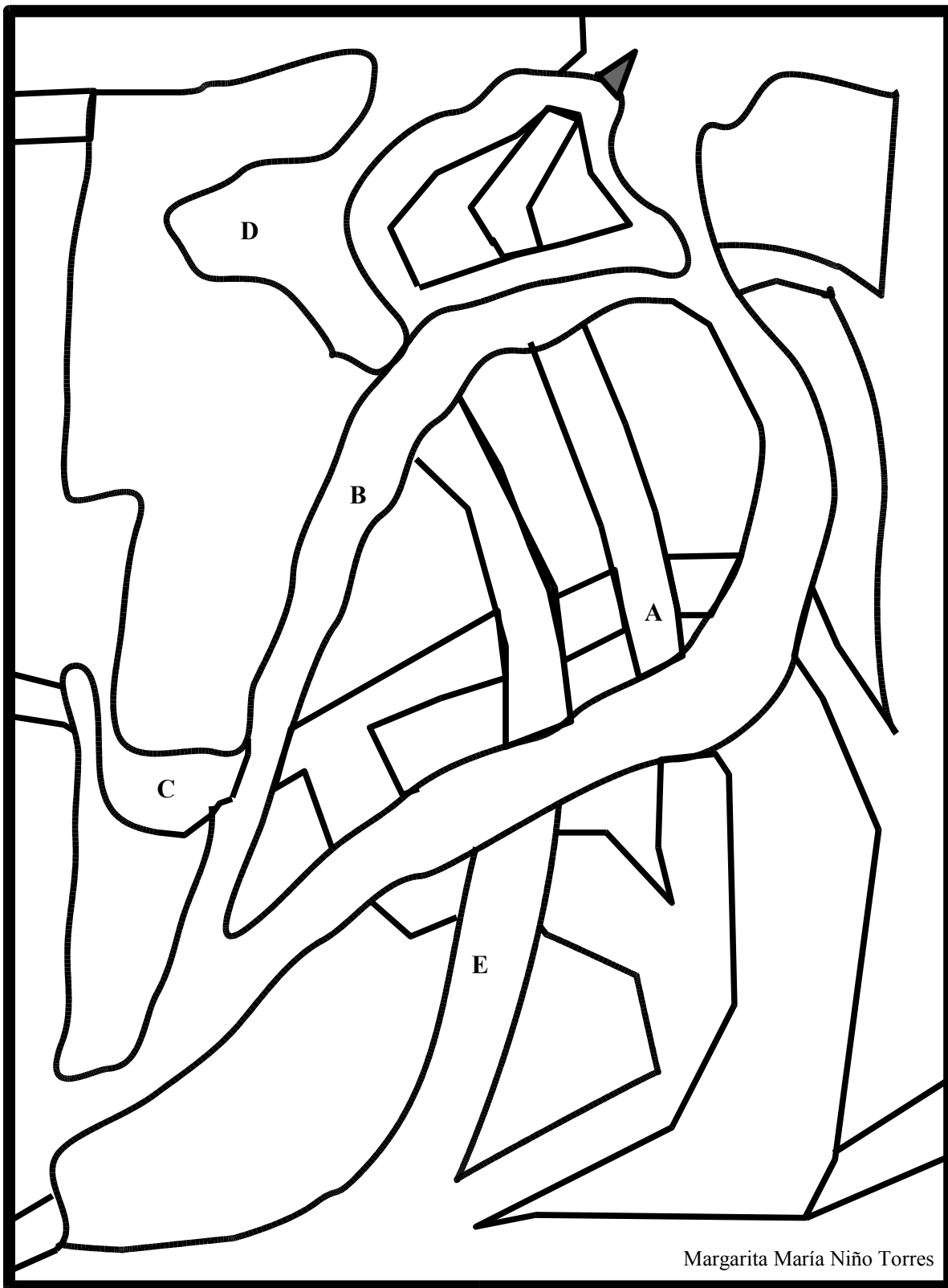
Traza con colores los caminos así:

para ir de: C a B Verde

para ir de: E a A Rojo

para ir de: D a C Azul

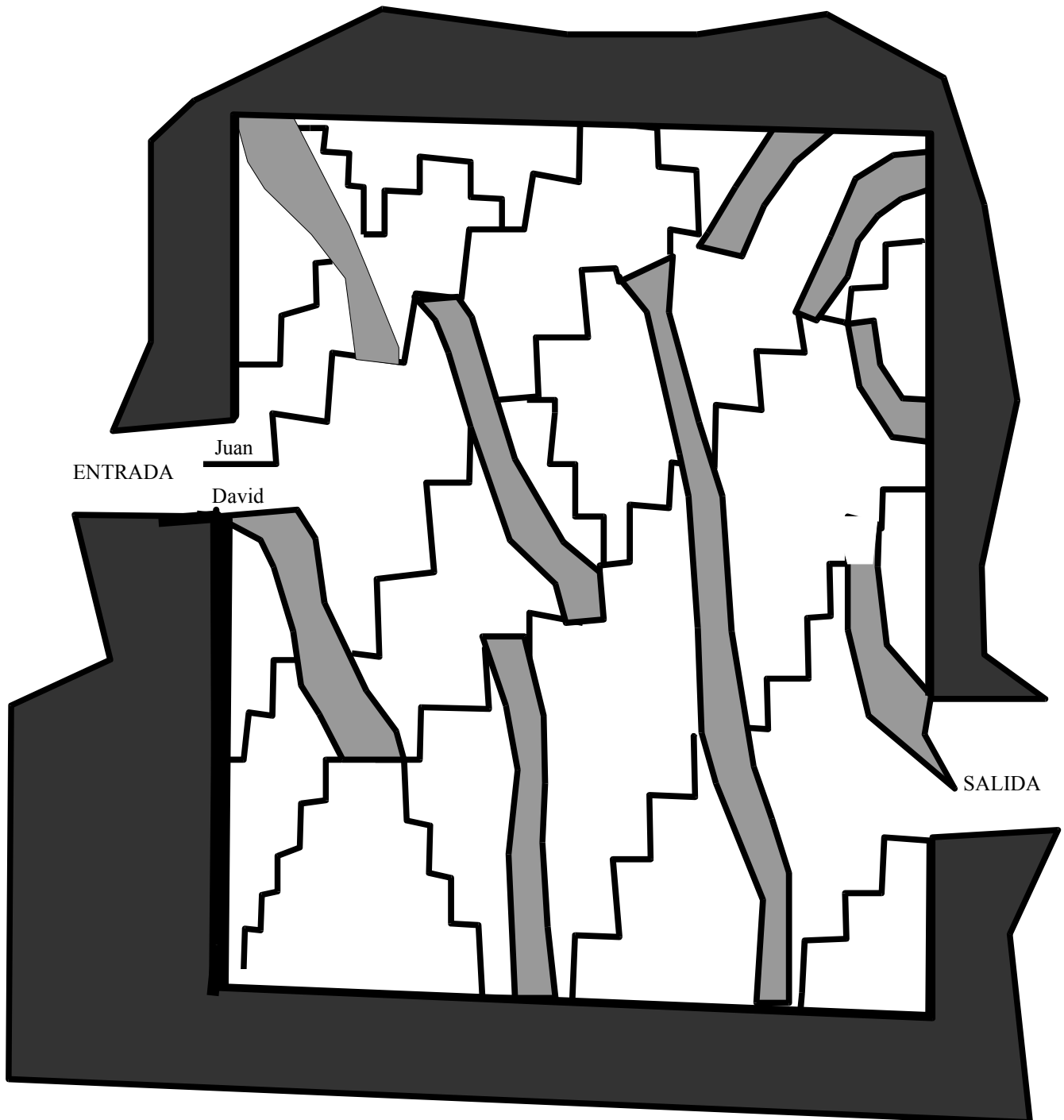
para ir de: A a B Morado



El siguiente es el mapa de una mina subterránea.

No hay sino una entrada y una salida. Una vez adentro, se pueden usar escaleras y deslizaderos. Por las escaleras solamente se puede subir y por los deslizaderos solamente se puede bajar.

Juan prefiere entrar y empezar a subir. David prefiere empezar deslizándose. Marca con rojo el camino de Juan y con azul el de David hasta la salida.



Este es un laberinto muy retorcido. Solo se puede entrar por encima y salir por debajo. Luis va a buscar su balón que se le fue y llegó al punto en donde lo ves. Marca con rojo el camino de Luis hasta el balón y con azul el camino desde el balón hasta la salida.

