

Para el desarrollo de los quince primeros talleres de Pensamiento Lógico vas a imaginar un universo que solamente tiene los siguientes objetos reales:

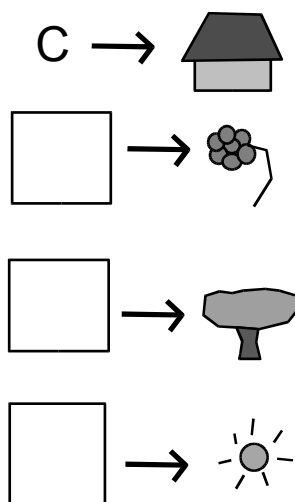


El juego consiste en llenar cada cuadro vacío con el dibujo de una sola cosa que puede ser una letra, una flecha o un objeto, de acuerdo con las reglas.

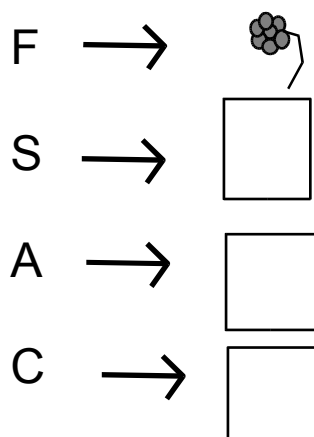
En cada renglón van siempre en orden, de izquierda a derecha: letra, flecha, objeto.

Las nuevas reglas se deben deducir de los ejemplos.

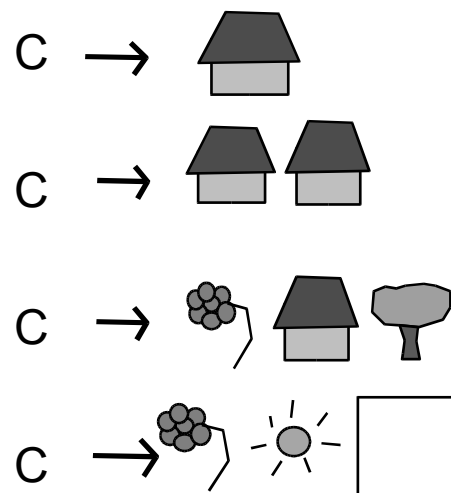
1. Te doy un ejemplo y tú continúas:



2. Ahora dibujamos los objetos:



3. Más ejemplos:



4. El signo ☆ significa que debes dibujar otra respuesta diferente de la anterior y también buena.

